

Du bist neugierig und möchtest an den Experimentiernachmittagen am Couven Gymnasium teilnehmen? Dann sende schnell das ausgefüllte Anmeldeformular an:

mint-hits@couven-gymnasium.de

Das Anmeldeformular findest du als Word-Dokument auf unserer Internetseite unter:

www.couven-gymnasium.de/schule/mint

Anmeldeschluss ist der 30. Oktober 2015

Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Email-Eingangs berücksichtigt.

Schnell sein lohnt sich also, da die Plätze begrenzt sind!

Couven Gymnasium Aachen
Lütticher Straße 111a
52074 Aachen

fon: +49 (0)241 / 70 52 00
web: www.couven-gymnasium.de



MINT-HITS
für Grundschulkids
am Couven
05./06. November 2015

Liebe Grundschülerin, lieber Grundschüler,

Du interessierst dich für Naturwissenschaften und Technik?

Das Couven Gymnasium veranstaltet zwei Experimentiernachmittage für Grundschülerinnen und Grundschüler mit spannenden Kursen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik. Eine detaillierte Beschreibung der Kurse findest du auf der nächsten Seite.

Du hast die Möglichkeit an einem oder an beiden Tagen jeweils an einem Kurs teilzunehmen. Der Nachmittag endet jeweils mit einer kurzen Präsentation.

Wann geht es los?

Termin: 05. und 06. November 2015

Ort: Couven Gymnasium Aachen,
Lütticher Straße 111a, 52074 Aachen

Uhrzeit: jeweils von 15-18 Uhr

Folgende Kurse stehen zur Auswahl:

Physik: „Lande dein Raumschiff sanft auf dem Mars“

Mit unterschiedlichen Materialien kannst du kreativ eigene Ideen entwerfen und ausprobieren, um dein Raumschiff sanft aus einer festgelegten Höhe landen zu lassen, so dass ein mitreisendes rohes Ei nicht kaputt geht. In einem abschließenden Wettbewerb werden die Konstruktionen getestet und prämiert.

Chemie: „Auf Spurensuche“

In diesem Kurs wollen wir gemeinsam einen spannenden Kriminalfall lösen. Hier kannst du als Detektiv ermitteln, indem wir die hinterlassenen Spuren des Täters untersuchen. Um den Dieb zu entlarven, werden wir Fingerabdrücke untersuchen und verschiedene chemische Versuche durchführen. Wie kann man zum Beispiel Tinten bestimmen, Säuren nachweisen und Stoffe unterscheiden? Wenn du Detektiv spielen möchtest und gerne experimentierst, bist du in diesem Kurs genau richtig.

Informatik: „Roboter auf dem Vormarsch - Sie fahren, fliegen, schwimmen oder laufen auf zwei oder mehr Beinen“

Bei uns bringst du einen Roboter zum Fahren, lässt ihn ein Lied spielen oder bringst ihm bei, wie er deiner Hand folgt. Lass einen Roboter auf ein Händeklatschen anhalten! Oder möchtest du lieber, dass er wie eine Fledermaus Hindernisse erkennt und diesen ausweicht? Du merkst schon, hier ist deine Phantasie gefragt und vor allem: Du bestimmst, was der Roboter machen soll.

Biologie: „Hunde verstehen“

Du möchtest wissen, was im Kopf eines Hundes so vorgeht? Was es z.B. heißt, wenn er die Ohren nach hinten legt? Dann bist du hier genau richtig! Mit unserem ausgebildeten Schulhund Elmo lernen wir die Welt der Hunde genauer kennen und verstehen. Wir freuen uns auf euch!

